

Championnat de Belgique des échecs interscolaires (CBEI)

29 mars 2025 à partir de 9h30

La forme 'elle' en référence à 'personne', s'utilisera pour indiquer aussi bien les garçons que les filles.

1. Organisation

La Fédération royale belge des échecs (FRBE) organise le Championnat de Belgique des échecs interscolaires (CBEI) en collaboration avec le collège Sint-Michiels, Kapelsesteenweg 72 à 2930 Brasschaat.

2. Participation

Le tournoi est ouvert à toutes les équipes qui ont été sélectionnées dans leur communauté respective. Il y a trois catégories :

Enseignement secondaire : l'équipe se compose d'au moins un joueur de l'enseignement secondaire d'une école secondaire (les autres joueurs allant à l'école primaire établie au même endroit que l'école secondaire).

Enseignement primaire – maxis : l'équipe se compose d'au moins un joueur de la 4^e, 5^e ou 6^e année de l'école primaire (les autres joueurs vont dans la même école primaire)

Enseignement primaire – minis : l'équipe se compose uniquement de joueurs de la maternelle, la 1^e, la 2^e ou la 3^e année de la même l'école primaire. Aucun·e participant·e n'est donc inscrit·e ni en secondaire, ni en 4^e, 5^e ou 6^e année de la même école primaire.

3. Enregistrement

Le championnat interscolaire est un championnat par équipes et les équipes sont composées de quatre enfants de la même école. Un·e joueur·se peut également faire appel à un·e réserve.

S'inscrire se fait obligatoirement par [la licence G](#) suivi d'un mail à l'arbitre principal, Kenneth Cauwenberghs, kenneth.schaak@gmail.com (avec le responsable régional en copie) et cela au plus tard le jeudi 27 mars 2025. Ce mail contient le nom de l'école, les joueurs·euses dans l'ordre dans lequel ils·elles seront aligné·e·s et l'Elo (pour les joueurs affiliés à la FRBE).

La participation au tournoi est gratuite.

4. Déroulement du championnat et le comptage des points

Chaque équipe se compose donc de quatre élèves et éventuellement d'un·e réserve:

Lors de l'inscription au tournoi, les responsables d'équipe doivent présenter un certificat officiel de l'école (avec le nom et la signature du directeur/principal), prouvant que tous les participants sont inscrits en tant qu'élèves de la même école.

Les équipes sont constituées sur la base des listes Elo belges les plus récentes. Un joueur non classé peut se voir attribuer jusqu'à 1600 Elo. La composition ne peut être modifiée après l'inscription. Si un joueur de réserve est sélectionné, il prendra la place du joueur à remplacer. Concrètement : le joueur 2 se repose une ronde, le joueur 5 remplace le joueur 2, les autres enfants continuent à jouer au même échiquier.

Important : aucun joueur d'une équipe participant avec un joueur de réserve ne peut se qualifier pour un prix individuel. En effet, le déroulement pratique de la compétition rend presque impossible le suivi des scores individuels.

Chaque joueur de l'équipe reçoit des points par partie : 1 point s'il gagne sa partie, $\frac{1}{2}$ point s'il fait match nul et 0 point s'il perd sa partie. Les points de tous les joueurs de l'équipe sont additionnés. L'équipe qui a accumulé le plus de points dans le match obtient 2 points de match, en cas d'égalité les deux équipes obtiennent 1 point de match chacune, une équipe perdante obtient 0 point de match.

5. Prix

Tous·toutes les participant·e·s recevront une médaille.

Les équipes qui occupent la première place de leur catégorie, gagneront également un prix.

Les prix seront distribués lors de la remise de prix (au plus tard à partir de 17.30 heures) et ils ne seront pas envoyés par après.

6. Systèmes de départage et appariements

Le vainqueur est l'équipe dont la somme des points de match est la plus élevée. Si les équipes terminent à égalité de points, les points de tableau sont pris en compte. Si même ce résultat est égal, le(s) résultat(s) mutuel(s) de l'équipe sera(ont) pris en compte.

En cas d'une nouvelle égalité, un match test doit être joué selon les règles du jeu d'échecs rapide. Ce match test ne sera joué que si le titre est en jeu (tirage au sort des couleurs). En cas de nouvelle égalité au niveau de l'équipe, l'équipe qui a gagné sur l'échiquier le plus élevé l'emporte. Si les quatre parties se sont terminées à égalité, les équipes jouent un match d'armageddon entre elles selon les règles de la FIDE. En cas de nouvelle égalité, le résultat de l'échiquier 1 est décisif.

Les appariements sont effectués par un logiciel homologué.

7. Nombre de rondes et cadence

Dans toutes les catégories d'âge, neuf rondes seront jouées.
La cadence est de 15 minutes KO et les règles FIDE pour les parties Rapid seront d'application.

8. Horaire

Programme	Heure de début
Pointage	9h30 – 10h15
Ronde 1	10h30
Ronde 2	11h10
Ronde 3	11h50
Pause de midi	12h20
Ronde 4	13h00
Ronde 5	13h40
Ronde 6	14h20
Ronde 7	15h00
Ronde 8	15h40
Ronde 9	16h20
Remise des prix	Après la dernière ronde, 17h30 (au plus tard)

9. Arbitres

L'arbitre principal est Kenneth Cauwenberghs. Des arbitres auxiliaires seront désignés.

L'arbitre principal tranche dans tous les cas imprévus.

10. Titre

L'école qui termine à la première place dans sa catégorie, devient champion de Belgique des échecs interscolaires 2025.

11. Restauration

Le directeur de tournoi prévoit la restauration à des prix abordables.

12. Contact

Organisateur

Philippe Vukojevic

Philippe.vukojevic@frbe-kbsb-ksb.be

Arbitre principal

Kenneth Cauwenberghs

kenneth.schaak@gmail.com

Directeur de tournoi

Julian Carpentier

julian.carpentier@icloud.com